経営学部　ITソリューション学科

IT社会デザイナー志向の学習モデル

～Enrollment model for the IT Social Designer～

IT社会デザイナーとは、IT化によって社会に引き起こされる課題や新たな可能性に対して、組織内外で新しい仕組みやビジネスを社会に提言・実現するスペシャリストです。

そのようなスペシャリストには「何が」必要でしょうか？IT社会のデザインには、今社会で起きていることに対するアンテナを張っておき、グローバル社会やITに関して最新の情報をキャッチアップしていく必要があります。また、未来社会を予測する力を身につけ、予測した未来予測図にも合わせて新しい仕組みやビジネスを提言・実現していく必要があります。

あなたは、そのための「スキル」「哲学」「スタンス」を身につけていますか？
「スキル」面では、IT、経営、経済、問題解決に関する基本的な知識が必要になってきます。グローバルな課題にチャレンジするためには、英語も必須になってきます。
「哲学」「スタンス」面では、社会に対する強い課題意識と理想の未来社会に対するビジョンを「哲学」として持っておく必要があります。また、高い行動力も必要になってくるでしょう。

【必修科目の取り組み方アドバイス】

IT起業をしていく上で、必修の「Webビジネスと社会」「プロジェクト学習入門」「プロジェクト学習1」はしっかり学習しましょう。「Webビジネスと社会」は、Webビジネスのトレンドやマネタイズについて実践的に学習します。「プロジェクト学習入門」では、社会デザインをする上で自分が何をやりたいのか、何を実現したいのか、というモチベーションや意思を明確にして、社会デザインの準備を整えます。「プロジェクト学習1」では、各自に対して教員がつき、講義を履修しながら各自のやりたいプロジェクト（社会デザイン）を実現していきます。教員からは、実現のための実践的なアドバイスや技術的なフォローがもらえます。

【選択必修科目・選択科目のワンポイント履修アドバイス】

1年次は、IT初学者に向けた「IT学習入門」「IT学習実践」がオススメです。「IT学習入門」「IT学習実践」では、常に変化するITを自ら学び続ける力をつけるために基礎的な知識の概念解説と学習方法を身につけます。また、何らかのWebサイトを作る必要がある場合は、「Webサイトデザイン」を履修しましょう。非エンジニアがツールを駆使してサイトを短時間で創る方法や、外注する際の知識を学べます。また、「グローバル経済と経営1」や「グローバルリーダーのための教養1,2」を学ぶことにより、グローバル社会の現状や課題、また社会を変えるために必要となってくる教養を学んでおきましょう。

2年次は、「ソーシャルビジネス概論」を履修することにより、社会起業家とソーシャルビジネスの現状と今後のトレンドについて理解した上で、実際にソーシャルビジネスを推進している現場へのインタビュー調査も行い、現地現物を踏まえた実践スキルの獲得をしていきましょう。また、「グローバルフィールドスタディ」で実際に世界各地を訪れ、情報としてではなく体験として世の中を見てきましょう。さらに、「UX・UIデザイン概論」は優れたユーザ体験、ユーザインターフェースを実現するアプリ設計・サービス設計に役立ちます。「リーダーシップ」も欠かせません。

3年次は、「オープンソースソフトウェア概論」を履修し、世の中に既にあるリソースを活用する術を身につけると共に、世の中で行われているオープンな勉強会に実際に参加してきましょう。オープンな勉強会に参加することによって、社会の現状や未来について学び、場合によっては多くのソーシャルなつながりを作ることもできます。また、「マーケティング＆ブランディング」で、あなたが実現したい社会について多くの人に知ってもらうための手段を身につけましょう。

そして、4年次にはあなたが実際にデザインした社会を実現するために必要となる計画や人材・資金調達について、「事業創造とビジネスプランニング」や「ベンチャーファイナンス」で実践的知識を身につけ計画して進めていきましょう。

【IT社会デザイナー志向のみなさんへメッセージ】
社会的な課題は、どんどん多様化、複雑化してきており、その中でもITの力を上手く使うことで解決できる課題も多く存在します。また、ITにより新しい社会が実現できる大きな可能性も秘めています。こういった課題に本気で取り組むためには、ITに加えて、グローバル社会についてもリアルタイムに学んで行く必要があります。さらに、問題解決や英語についても実践できる力を身につける必要があるでしょう。

BBT大学での幅広い学習を通して、どんな社会問題があるのか、その問題の本質は何か、しっかりと見極められるようになりましょう。そして、自分が本当に解決したい問題を明確にして、どのようにITを活用すれば問題が解決できるのか提案していきましょう。また、魅力的な社会とはどんな社会なのか、自分なりの考えやマインドを持って、社会づくりに貢献していきましょう。

【履修サンプル】　・・・　必修科目 ： 赤文字　選択必修科目：青文字　履修登録推奨科目 ：　枠内色付き

※あくまで履修サンプルです。

分野		1年次	2年次	3年次	4年次
統合		グローバル経済と経営　1（前半）	グローバル経済と経営　2（前半）	グローバル経済と経営　3（前半）	卒業論文
		グローバル経済と経営　1（後半）	グローバル経済と経営　2（後半）	グローバル経済と経営　3（後半）	グローバル経済と経営　4（前半）
		自由研究Ⅰ	グローバルフィールドスタディ	プロフェッショナル・ミッション	グローバル経済と経営　4（後半）
			Webマーケティング実習	自由研究Ⅲ	事業創造とビジネスプランニング
			自由研究Ⅱ	プロジェクト学習2	
			プロジェクト学習入門		
			プロジェクト学習1		
論理的思考/問題解決	教養・基礎力	問題解決基礎１			
	総合			問題解決基礎２（前半）	問題解決応用１
				問題解決基礎２（後半）	問題解決応用２
英語力		Essential English Reading	Business English Basics		
		Essential English Writing	Business English Reading		
		Essential English Speaking	Writing Effective Emails ※休講		
		Essential English Listening	Business English Speaking		
		English Grammar	Business English Discussion Ⅰ		
		English Composition	Business English Discussion Ⅱ		
		English Pronunciation	English Conversation Ⅴ		
		English Reading ＆ Listening Ⅰ	English Conversation Ⅵ		
		English Reading ＆ Listening Ⅱ	English Conversation Ⅶ		
		English Conversation Ⅰ	English Conversation Ⅷ		
		English Conversation Ⅱ	Productive English Speaking		
		English Conversation Ⅲ			
		English Conversation Ⅳ			
経営	専門基礎	企業論入門	企業戦略論		
			会社法の基礎知識		
			競争戦略論		
	専門応用		国際経営	企業倫理とコンプライアンス	プラットフォーム戦略論
経済	専門基礎	経済入門			
		経済数学			
	専門応用		ミクロ経済学	国際経済	
			マクロ経済学	産業組織論	
組織	専門基礎		組織論基礎		
			リーダーシップ		
			組織変革のファシリテーション		
	専門応用			プロジェクトマネジメント	
				コミュニケーション実践	
マーケティング	専門基礎	マーケティング基礎			
	専門応用		Webマーケティング	マーケティング実践	
				マーケティング＆ブランディング	
会計・財務	専門基礎	簿記論	財務会計	財務１	
		会計入門			
	専門応用			ファイナンス演習	ベンチャーファイナンス
アントレプレナーシップ	専門基礎		アントレプレナー		
	専門応用		スタートアップ事例研究	ベンチャー経営研究	
				新興国ビジネス事例研究	
				リーン事業創造実践	
キャリア・業界研究	専門基礎		企業研究（金融）		
			企業研究（旅行）		
			企業研究（IT）		
			企業研究（運信）		
	専門応用		コンテンツビジネス概論 ※休講		
			ソーシャルビジネス概論		
IT横断科目	専門基礎	ＩＴ学習実践	UX・UIデザイン概論		
		Webサイトデザイン			
ソリューション			ソフトウェア開発マネジメント	ITソリューション概論	
			ITサービス基礎		
Web・ITサービス		ゲーム制作入門	Webビジネスと社会		
開発・実践スキル		プログラミング入門			
		プログラミング実践１			
		プログラミング実践２			
IT戦略	専門応用			ITと経営	経営とシステム企画
ソリューション				ERPシステムとビジネスプロセス	
				ITソリューション特論	
				オープンソースソフトウェア概論	
				セキュリティ技術論	
Web・ITサービス				eコマース論	
				モバイルコミュニケーション	
開発・実践スキル		Webプログラミング	UX・UIデザイン演習	データベース概論	
			スマートフォンプログラミング1		
			スマートフォンプログラミング2		
学習基礎力	教養・基礎力	スタートアップゼミ	統計学		アカデミックライティング
		PCリテラシー入門(MS Office)			
		情報リテラシー			
		ＩＴ学習入門			
		情報社会とライフデザイン			
		情報分析手法			
		オンラインライティング			
		コミュニケーション基礎			
		自立型セルフコーチング			
人文		心理学	音楽と心理学		
教養横断科目		ソクラテスの対話（仮称）（※開講準備中）	ソクラテスの対話（仮称）（※開講準備中）	ソクラテスの対話（仮称）（※開講準備中）	ソクラテスの対話（仮称）（※開講準備中）
		グローバルリーダーのための教養Ⅰ			
		グローバルリーダーのための教養Ⅱ			
国際・社会		国際事情Ⅰ	国際文化論	国際関係Ⅰ	国際事情Ⅲ
			韓日比較文化論	国際関係Ⅱ	
			国際事情Ⅱ		
科学		数学	物理	アルゴリズム論	

※本ページの内容は、2015年春学期現在のものです。科目に関する情報等は、現在のものとは異なっている可能性があります。在学生は、最新の情報をもとに履修計画・履修申告を行ってください。

ITソリューション学科 ： IT社会デザイナー志向の学習モデル